

Konkurs Flumaniak 2016 na rzecz promocji profilaktyki grypy.

Ogólnopolski Program Zwalczania Grypy dbając o rozpowszechnienie wiedzy z zakresu profilaktyki grypy, przygotował małe wyzwanie logiczno-intelektualne aplikację mobilną – grę o nazwie FluMania. W ramach kampanii organizowany jest również konkurs Flumaniak 2016 skierowany do szkół podstawowych i placówek medycznych.

Aplikacja FluMania powstała w ramach szeroko zakrojonych działań na rzecz promocji profilaktyki grypy. Zadaniem graczy jest opanowanie epidemii grypy rozprzestrzeniającej się w mieście poprzez szczepienia. Stoi przed nimi szereg zadań logicznych oraz pytań merytorycznych, dzięki którym można zyskiwać bonusy. Na każde pytanie użytkownik znajdzie poprawną odpowiedź, w trakcie gry, dzięki czemu pacjenci mogą uczyć się poprzez zabawę. Aplikację można bezpłatnie pobrać z Google Play oraz AppStore.

Ogólnopolski Program Zwalczania Grypy jest społeczną inicjatywą niezależnych ekspertów medycznych. Przesłanką do stworzenia i wdrożenia programu był dostrzegany w Polsce i na świecie problem związany z zachorowaniami na grypę. W działania Ogólnopolskiego Programu Zwalczania Grypy zaangażowali się eksperci medyczni, liderzy opinii, ludzie nauki, kultury oraz biznesu. Przedsięwzięcie spotkało się z aprobatą najważniejszych instytucji działających na rzecz poprawy zdrowia publicznego, wielu organizacji zrzeszających lekarzy, pracodawców, związki samorządów i towarzystwa medyczne.

W dobie rozwijających się technologii metoda edukacji przez grę mobilną jest dostosowana do potrzeb społeczeństwa, a przez to jest bardziej efektywna. Podczas tej wirtualnej zabawy społeczeństwo zdobywa świadomość, że dzięki szczepieniom wygra z realnym wirusem unikając przy tym przykrych objawów grypy, hospitalizacji oraz kosztów związanych z leczeniem.

Szczegółowe informacje o konkursie i regulamin są dostępne na stronie: www.opzg.pl

Załącznik:

[ULOTKA](#)

plakat not found or type unknown