

Hajnowski Dom Kultury zaprasza na warsztaty LEGO

WARSZTATY LEGO

mgr inż. Automatyki i Robotyki - Rafał Siwek

Zajęcia odbywają się dwa razy w miesiącu .

godz. 16:00 - 18:00 - I grupa (16 osób) godz. 18:00 - 20:00 - II grupa (16 osób)

Zapraszamy w terminach:

10 i 25 listopada

9 i 23 grudnia

Na warsztaty LEGO zapraszamy dzieci i młodzież zainteresowaną podstawami programowania i robotyki. Za pomocą zestawów LEGO Mindstorm NXT uczestnicy warsztatów konstruują i programują roboty.

NAUKA PRZEZ ZABAWĘ - LEGO MINDSTORMS LEGO

Mindstorms to niezwykła przygoda z robotami i komputerem! Konstruowanie własnego pomysłu „żywego” robota!

Nieograniczone możliwości konstruowania różnych mechanizmów z ponad 1400 klocków!

Zabawa przed komputerem!

Dobra atmosfera zajęć i towarzystwo kolegów!

Sporo frajdy i niezapomnianych wrażeń z programowania robotów!

Zajęcia z robotyki to pewna inwestycja w przyszłość Twojego Dziecka!

Nauka przez dobrą zabawę, która rozwija kreatywność i umiejętność logicznego myślenia Twojego Dziecka!

Szansa na poprawę ocen szkolnych z przedmiotów ścisłych!

Przełamanie lęku przed naukami ścisłymi (matematyką, fizyką, informatyką)

Indywidualne podejście do każdego dziecka – bez względu na posiadane umiejętności.

Kontakt z nowoczesnymi narzędziami edukacyjnymi, których nie ma w szkołach!

Nauka pracy zespołowej, co pozytywnie wpływa na rozwój społeczny Twojego Dziecka!

Praca pod okiem profesjonalnego trenera!

Kursy odbywają się w formie zajęć warsztatowych, podczas których dzieci samodzielnie budują oraz programują roboty. Konstrukcje są zdolne np. do pokonywania labiryntu dróg, segregowania elementów, rozróżniania kolorów itp. Mogą przypominać przyrządy życia codziennego (kosiarki, odkurzacze) ale także owady, statki kosmiczne, postacie. Wszystko zależy od pomysłowości małego konstruktora. Uczestnikom zajęć zapewniamy (zajęcia odbywają się w zespołach dwu osobowych): zestawy klocków Lego Mindstorms NXT 2.0, który składa się z ponad 1400 elementów i zawiera między innymi : minikomputer NXT z 32-bitowym procesorem, 3 niezależne serwomotory, czujniki dotyku, koloru i natężenia światła, dzięki czemu robot widzi, słyszy, mówi i czuje dotyk.



